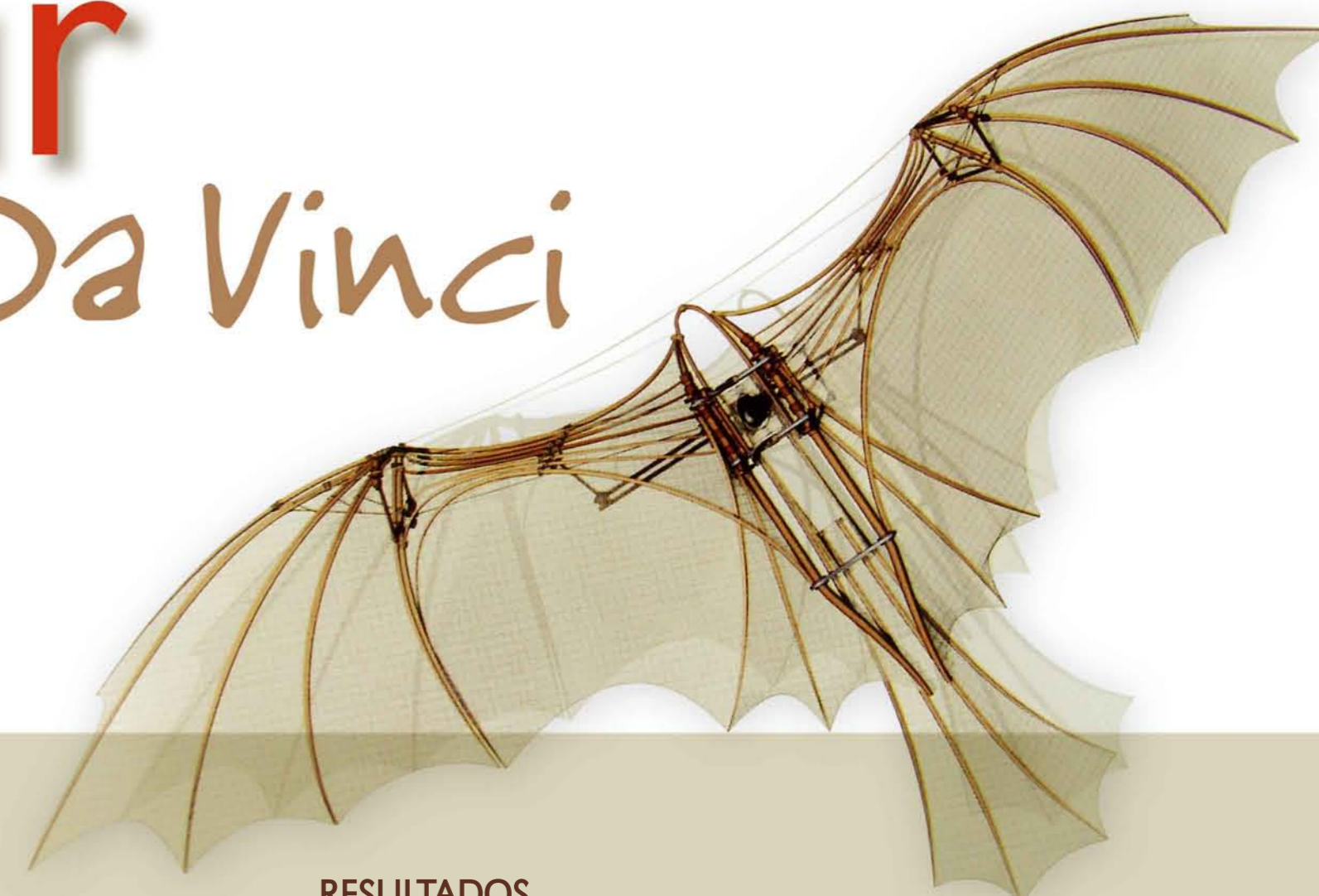


A Volar con Da Vinci



DA VINCI ES CONSIDERADO EL INVENTOR DEL VUELO HUMANO. ESTUDIANDO LA NATURALEZA Y EL VUELO DE LOS PÁJAROS, Y TOMANDO EN CUENTA LOS INVENTOS DE SU ÉPOCA (SIGLO XV), LOGRÓ CREAR MÁQUINAS VOLADORAS QUE LE DIERON ESTE APODO, CONVIRTIÉNDOLO EN UN GRAN INNOVADOR.

RESCATANDO ESE ESPÍRITU; ESA CAPACIDAD DE VER Y PROYECTAR MÁS ALLÁ DE LA REALIDAD DEL SIGLO XXI, ES QUE LA FUNDACIÓN MUSTAKIS, EN CONJUNTO CON CANAL 13, CORPORACIÓN SOFOFA, MINERA ESCONDIDA Y MUSEO DE ARTE CONTEMPORÁNEO TE INVITAN "A VOLAR CON DA VINCI".

S PARTICIPANTES
 Categoría 1: Jóvenes hasta IV año de enseñanza media. Individual o grupal (máximo 3 alumnos).
 Categoría 2: Universitarios o Profesionales (Individual).

E TEMA
 Modelos Voladores
 Tomando como base los estudios de la naturaleza, de la realidad actual, y los bocetos de Da Vinci, deberás crear tu propio modelo volador de diseño original.

S En la selección se considerará en primer lugar la originalidad del diseño (forma - color - materialidad) y en segundo término la capacidad real de planear sin motor, desde una altura equivalente a 2 pisos.

A Se invita a ver, como material de apoyo la serie LEONARDO LUI de Canal 13 durante el mes de septiembre y basarse en la máquina voladora que él realizó en el siglo XV.

B TÉCNICA
 Libre, utilizando material de desecho como palos, papel, plástico, género y descarte industrial, entre otros, con la capacidad de resistir pruebas de lanzamiento. La innovación para solucionar uniones entre las partes, también será clave para la selección del modelo.

FORMATO
 Los modelos voladores podrán ser de tamaño libre sin superar los 60 centímetros por lado (ancho, largo y alto).

PLAZOS
 Los trabajos se recibirán entre el miércoles 24 y el viernes 26 de septiembre de 2008, en el Museo de Arte Contemporáneo (MAC) en Parque Forestal s/n frente a calle Mosquito, Santiago. Horario: 11:00 a 13:30 horas y 15:00 a 17:00 horas.

PRESENTACIÓN
 Cada modelo volador deberá traer los siguientes datos en una página tamaño carta:

- Nombre del Artefacto Volador
- Breve reseña del origen de la concepción del modelo
- 1 fotografía representativa del modelo
- Nombre del autor/es
- Edad/es
- Curso/s respectivos, colegio, universidad, dirección y teléfono del colegio
- Teléfono particular y mail de uno de los autores señalando a quién corresponde
- Datos del profesor a cargo, si es que lo hay (Nombre, teléfono y email)

IMPORTANTE: los establecimientos podrán enviar un máximo de 10 modelos por institución y TODOS los trabajos deberán tener TODOS los datos solicitados.

RESULTADOS
 Se expondrán los mejores trabajos entre el día 1 y 5 de octubre, fecha entre las cuales se realizará la premiación del concurso. En esta oportunidad podrán ser lanzados los mejores trabajos. Los ganadores se darán a conocer a más tardar el 1 de octubre.

PREMIOS
 Categoría 1: Jóvenes hasta IV medio
 ■ 1º lugar: 1 notebook
 ■ 2º lugar: 1 cámara fotográfica digital
 Categoría 2: Universitarios y Profesionales
 ■ 1º lugar: Viaje a Europa "Ruta Leonardo" para 2 personas
 ■ 2º lugar: 1 proyector multimedia

Además se premiará al profesor guía de categoría 1, de cada uno de los trabajos ganadores
 ■ 1 cámara fotográfica digital
 Se considerarán menciones especiales.

BASES ANTE NOTARIO
 Notaría Antonieta Mendoza Escalas

Todos los trabajos participantes no se devolverán y serán de propiedad de los organizadores del certamen quienes podrán hacer uso de ellos para fines educacionales y otros que ellos estimen convenientes.

